

# Правила Игры

в рамках проекта “Гран-при высоких технологий”

## 1. Общие положения проведения Игры

- 1.1. Игровая механика не является стимулирующей лотереей, участие в ней не связано с внесением платы Участниками и не основано на риске.
- 1.2. Участие в Игре не является обязательным.
- 1.3. Территория участия в Игре – Российская Федерация.
- 1.4. Наименование Организатора Игры: Sportbox.ru.
- 1.5. Сроки проведения Игры:
  - 1.5.1. Игра проводится в период с 01 октября 2014 года по 31 декабря 2014 года, включая период отправки призов.
  - 1.5.2. Принять участие в Игре можно в период с 00:00:00 часов по московскому времени 01 октября 2014 года по 14:59:59 часов по московскому времени 31 октября 2014 года.
  - 1.5.3. Подведение итогов Игры и определение победителей осуществляется в 15:00:00 часов по московскому времени 31 октября 2014 года.

## 2. Участники Игры

- 2.1. В Игре могут принять участие физические лица - Граждане РФ, достигшие 16 лет, проживающие на территории Российской Федерации.
- 2.2. Факт участия в Игровой механике подразумевает, что Участник ознакомлен и согласен с настоящими Правилами и ознакомлен с условиями Соглашения о конфиденциальности, размещенного по адресу: <http://news.sportbox.ru/Text/main/confidentiality>
- 2.3. Работники и уполномоченные представители Организатора, их аффилированные лица, члены семей таких работников и представителей, а равно работники и представители других лиц, имеющих непосредственное отношение к организации и/или проведению Игры, а также члены их семей не могут стать победителями Игры.
- 2.4. Приняв участие в Игре, Участник соглашается с тем, что любая, добровольно предоставленная им информация, в том числе персональные данные Участника, может обрабатываться Организатором Игры, его уполномоченными представителями и иными лицами по договорам с Организатором в целях выполнения Организатором Игры обязательств в соответствии с настоящими Правилами.

### 3. Порядок участия в Игре

3.1. Для участия в Игре необходимо:

- 3.1.1. Перейти в специальный раздел, размещенный по адресу: [http://news.sportbox.ru/gillette\\_f1/game](http://news.sportbox.ru/gillette_f1/game)
- 3.1.2. В период с 00:00:00 часов по московскому времени 01 октября 2014 года по 14:59:59 часов по московскому времени 31 октября 2014 года принять участие в игровой механике.
- 3.1.3. В ходе участия в игровой механике накапливать игровые баллы на своем виртуальном игровом балансе. Все накопленные Участником баллы формируют место этого участника в общем рейтинге. Рейтинг пользователей пересчитывается 1 раз в минуту.
- 3.1.4. Итоговый рейтинг Участников фиксируются в 15:00:00 часов по московскому времени 31 октября 2014 года. На основании итогового рейтинга определяются победители Игры.
- 3.1.5. Играть могут как авторизованные так и не авторизованные на сайте <http://news.sportbox.ru> пользователи, но **в рейтинге и в розыгрыше призов участвуют только авторизованные пользователи.**

### 4. Игровая механика

Игроку предлагается крутить барабан, на каждом секторе которого изображена деталь от бритвы Gillette Fusion ProGlide или болида “Формулы-1”. Задача игрока собрать все детали с секторов барабана, и таким образом собрать полностью бритву и болид.

Одно вращение барабана равно одному ходу игрока. В результате вращения барабана стрелка барабана указывает на выпавший сектор, на котором изображена одна из деталей. После того, как деталь выпала на барабане, игроку необходимо угадать, к чему относится данная деталь: к бритве или к болиду. Угадывание детали происходит путем нажатия на одну из стрелок, указывающих на бритву и болид соответственно.

Если игрок угадал, к чему относится деталь, то данная деталь изымается из барабана, а на ее месте появляется знак вопроса. За каждую угаданную деталь игрок получает 50 баллов.

Если игрок не угадал, к чему относится деталь, то деталь остается на секторе барабана. Баланс игрока при этом не меняется.

Далее игроку предлагается крутить барабан снова.

В процессе игры каждая угаданная деталь заменяется на барабане на знак вопроса. Под сектором со знаком вопроса размещается один из вопросов, относящихся к тематике “Формулы-1”.

Если при вращении барабана игроку выпадает сектор со знаком вопроса, то игроку предлагается вопрос и три варианта ответа на него. Игроку необходимо выбрать один из предложенных вариантов ответа. За каждый верно отвеченный вопрос игрок получает 10 баллов, при этом сделанный игроком ход не вычитается.

Если на вопрос был дан неверный ответ, то верный ответ игроку не сообщается и баланс игрока не меняется, сделанный игроком ход вычитается.

Если игрок получил вопрос и не дал на него никакого ответа, то при следующем заходе в раздел с игрой в рамках текущего дня, пользователю предлагается дать ответ на неотвеченный вопрос. Если игрок не дал ответ до 23:59 часов по московскому времени текущего дня, то данный вопрос остается без ответа и больше игроку не отображается.

В ходе игры все набранные баллы за верные ответы и баллы за угаданные детали суммируются и накапливаются на виртуальном счете игрока.

Игра завершается, когда игрок полностью собрал бритву и болид. После завершения текущей игры можно начать играть еще раз, при этом баллы, набранные в новой игре суммируются с ранее набранными баллами.

Ежедневно игроку предоставляется три хода. Игрок может также получать дополнительные ходы за активность в социальных сетях:

- За вступление в группу Gillette в социальных сетях Vkontakte или Facebook игрок получает 5 дополнительных ходов. Ходы за вступление в группу начисляются единоразово.
- За перепост ссылки на раздел с Игрой через социальные сети Facebook и Vkontakte игрок получает 1 дополнительный ход. Ход за перепост начисляется единоразово. Перепост ссылки на раздел с Игрой можно сделать только один раз. Если Участник игры, сделавший перепост ссылки на Игру, затем удалит свой пост, то повторно сделать перепост ссылки на игру невозможно.
- За каждый репост в социальных сетях Vkontakte и Facebook ссылки друзьями игрока, игрок получает 1 дополнительный ход. Ходы за все репосты друзей в рамках текущих суток суммируются и зачисляются игроку все сразу в 00:00 часов по московскому времени следующего дня. Одному Участнику не может быть зачислено более 100 ходов в сутки за репосты друзей.

Участникам запрещается использовать биржи и другие сообщества в сети Интернет, специализирующиеся на помощи в перепостах и лайках.

По итогам суток все ходы (в т.ч. дополнительные) сгорают и в новый день у игрока снова только 3 хода + ходы, зачисленные за репосты друзей.

В период действия игровой механики Игрок может получать бонусные баллы. Для получения бонусных баллов игроку необходимо:

- а. Зайти в группу Gillette, расположенной в социальной сети в Vkontakte, по ссылке: <http://vk.com/gilletterussia> и обнаружить в группе пост примерного содержания: “Первые три человека, которые оставят комментарий к этому посту, получат

бонусный код для игры на сайте [http://news.sportbox.ru/gillette\\_f1/game](http://news.sportbox.ru/gillette_f1/game)". Пост подобного содержания публикуется в группе Gillette ежедневно в разное время в течение суток.

- b. Написать комментарий к такому посту.
- c. Первым трем пользователям, оставившим комментарий под таким постом, администратор группы вышлет персональный код через личное сообщение в социальной сети Vkontakte.
- d. Полученный код необходимо активировать на странице с Игрой, расположенной по адресу [http://news.sportbox.ru/gillette\\_f1/game](http://news.sportbox.ru/gillette_f1/game) (необходимо воспользоваться опцией "Получить бонус" и в открывшемся окне ввести в соответствующее поле найденный бонусный код, затем нажать кнопку "Активировать"). За активацию бонусного кода игрок получает 50 баллов.

Один бонусный код может быть активирован одним игроком только 1 раз.

В 15:00:00 часов по московскому времени 31 октября 2014 года рейтинг игроков фиксируется; победителями становятся 10 первых игроков итогового рейтинга.

## 5. Порядок определения победителей Игры

Итоги Игры подводятся 31 октября 2014 года в 15:00 по московскому времени.

Победителями Игры становятся игроки, занявшие с 1 по 10 места в итоговом рейтинге игроков, но окончательное решение об определении победителей принимает Организатор Игры после проверки каждого из участников, вошедших в ТОП-10, на предмет честного участия.

Итоговый рейтинг формируется по количеству баллов, набранных участниками игры. Если несколько Участников набрали одинаковое количество баллов, то приоритет отдается тому, кто первым из них накопил такое количество баллов.

Один игрок может стать победителем только один раз.

Победители игры публикуются в специальном разделе по адресу: [http://news.sportbox.ru/gillette\\_f1/game](http://news.sportbox.ru/gillette_f1/game) 31 октября 2014 года.

Победители Игры также будут оповещены о победе по Email.

Организатор Игры может заблокировать любого участника игры или исключить его из списка победителей, если замечен какой-либо факт накрутки баллов и ходов, использование нескольких аккаунтов в социальных сетях, спам-атаки со стороны игрока или других нарушений Правила Игры, без предупреждения или уведомления такого игрока.

## 6. Призы и порядок их получения

Призовой фонд Игры составляют:

- iPhone 6 и набор “Бритва “Gillette Fusion ProGlide” - 1 комплект. Приз получает Игрок, занявший 1-е место в итоговом рейтинге;
- Игровая консоль PS4 и набор “Бритва “Gillette Fusion ProGlide” - 1 комплект. Приз получает Игрок, занявший 2-е место в итоговом рейтинге;
- Рюкзак, флешка в виде болида “Формулы-1” и набор “Бритва “Gillette Fusion ProGlide” - 1 комплект. Приз получает Игрок, занявший 3-е место в итоговом рейтинге;
- Набор “Бритва “Gillette Fusion ProGlide” и флешка в виде болида “Формулы-1” - 7 комплектов. По одному призу получают игроки, занявшие с 4 по 10 места в итоговом рейтинге.

Внешний вид призов может отличаться от изображений на Сайте и в других рекламных материалах. Организатор имеет право изменять цвет и модели призов по своему усмотрению.

Призы не подлежат обмену на любой другой эквивалент, в том числе денежный.

Для получения приза победителю необходимо сообщить Организатору полный почтовый адрес доставки приза, включая индекс, ФИО получателя приза и контактный номер телефона. Адрес необходимо прислать на Email: [support@sportbox.ru](mailto:support@sportbox.ru) до 07 ноября 2014 года включительно.

До 31 декабря 2014 года включительно Организатор обязуется отправить призы победителям Игры на указанные победителями почтовые адреса. Призы победителям отправляются Почтой России.

Организатор Игры не несет ответственность за работу почтовой службы, целостность и сроки доставки призов почтовой службой.